**Funkcjonalności stworzonych programów**

**Nonogram**Pełna gra

* Menu
  + Możliwość wyboru nonogramu z listy (jeśli był już wcześniej rozwiązany, wyświetla się tytuł, jeśli nie wyświetla się nazwa)
  + Możliwość resetu postępów gry
  + Możliwość zmiany motywu. Są trzy do wyboru. Wybrany motyw zapisuje się jako domyślny i pojawi się po ponownym włączeniu gry
  + Możliwość wyboru dwóch nonogramów pierwotnie zaimplementowanym sposobem (wybór po kliknięciu przycisku „Debug”, uruchomienie po kliknięciu „Debug\_start”)
* Okno z uzupełnianym nonogramem
  + Możliwość oznaczenia komórki na czarno
  + Możliwość oznaczenia komórki znakiem „X”, czyli jako niepasującej do rozwiązania

**Kreator tworzenia nonogramów**Narzędzie deweloperskie służące do dodawania nowych nonogramów do gry.

* Możliwość wprowadzenia nonogramu za pomocą graficznego interfejsu
* Możliwość wprowadzenia nazwy nonogramu
* Możliwość zapisania nonogramu do pliku czytanego przez grę